

Uma rodada inteira, de graça.

Não é uma prévia: são três cartas que já dão uma conversa completa. Recorte, sente na mesa com seu filho e siga os quatro passos daqui de baixo. Leva menos de dez minutos.

GUARDIÃO 03 4+  Brasa ● <i>a raiva</i> Avisa que algo ali foi injusto.	SITUAÇÃO 10 4+ O Téo pegou o carrinho do Nino sem pedir e saiu correndo com ele. “Qual Guardião apareceu no Nino?” APONTE UM Brasa Nó Neblina bom ruim ☐ a gente jogou esta 2 min	GUARDIÃO 03 4+  Brasa ● <i>a raiva</i> Avisa que algo ali foi injusto.
---	---	---

O Guardiã
é a palavra que faltava

A situação
é o que abre a conversa

A mesma carta para colorir
pintar junto já é a primeira conversa

- 1 Leia a situação em voz alta e pergunte: “Qual Guardiã apareceu no Nino?” Ela aponta. Não corrija a escolha, seja qual for.
- 2 Pergunte “E aí, o que aconteceu depois?” e depois “Por que você acha que foi assim?”. Deixe o silêncio existir: a resposta costuma vir no segundo em que você acha que não vem.
- 3 Responda com esta frase, igualzinha: “Faz sentido você ter ficado assim.”
- 4 Termine assim: “Agora escolhe: água ou uma volta até a cozinha?” A rodada acaba aqui, mesmo que você ache que dava pra ir mais fundo.

Se funcionar, tem mais 22 cartas esperando.

O baralho completo traz os 12 Guardiões, 12 situações com o verso escrito frase por frase, o guia dos primeiros dez minutos e a versão econômica em preto e branco.